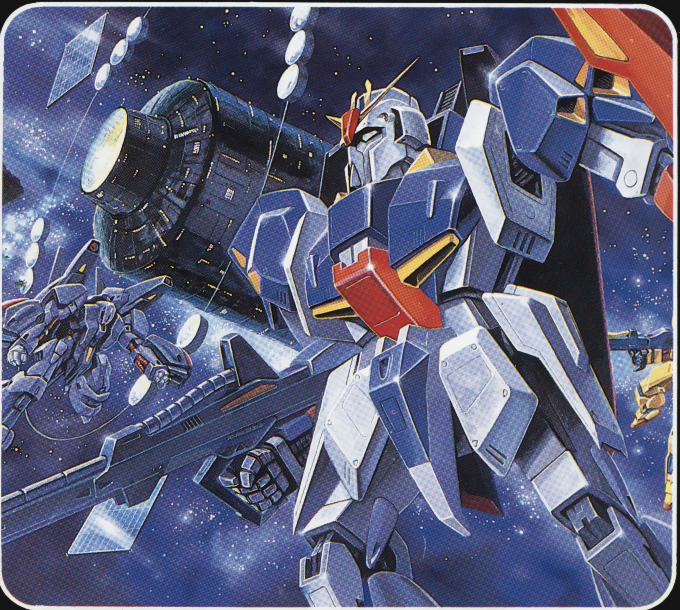
ファミリー コンピュータ™

機動戦士Zガンダム

ホットスクランブル

HOT SCRAMBLE

ゲーム・マテリアル



BANDAI

『Z GUNDAM 刻の世界』

― 宇宙世紀(U.C 0085) ―

宇宙は一見平和を取り戻したかのようであった。しかし、“地球の引力に魂を奪われた人間たち”、エリート意識の集団〈ティターンズ〉は、地球連邦政府を手中におさめ、スペース・ノイドたちの再度の反乱を防止する名もくで反連邦政府活動を弾圧していった。それがついには30バンチ事件という大量虐殺の悲劇につながる。

しかし、それは反連邦政府活動をさらに拡大させた。コロニー住人や、連邦政府に疑問をいだく軍人も参加して反地球連邦政府活動組織〈エウーゴ〉が誕生。U.C 0087主人公のZガンダムのパイロットであるカミーユ・ビダンは、旧サイド7(グリーンノア1)の住人であったがジャブロー降下作戦と同時に〈エウーゴ〉に参加、そして激しい戦いがはじまった。



まず、コック・ピットを確認しよう。

画面中央の円がサイト（照準器）で、

ビームはここに向けて発射される。

左下はZガンダムの敵攻撃によるダメージ量を表示。

青、赤、黄と点滅を繰り返しながら危険を知らせ、

全て消えるとGAME OVERだ。

下中央は、君が敵要塞内部で奪取する、

パワーシールドとHiパワービームライフルを表示。

右下は、君の戦果を得点表示、これで君のNEWタイプ度がわかるゾ。

地上作戦　GROUND MISSION





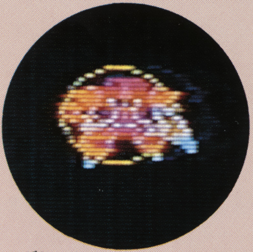
ここは旧サイド7（グリーン・ノア）、美しい青空、緑一色の楽園だ。すぐにサブ・フライトシステムに乗った、連邦軍仕様の青いハイザックが攻撃してくる。上下・左右のスクロール（左右は360°）を巧みに使い敵M.Sをビーム砲で撃ち落せ。もちろん敵もビーム砲を発射してくる、もたもたするとここでやられてしまう。

STAGE 2では、ティターンズ仕様のグリーンのハイザックも登場する。地上の砲台からも攻撃してくるから注意が必要だ。

STAGE 3以降も、いろんなM.Sが登場する。隊長機である謎のM.Sを倒すか、一定時間がすぎると宇宙面に進む。隊長機は動きも複雑でなかなか手強い。地上面は、コロニー内部、地上基地などによって背景の色が変化する。M.Sを見逃さないように。

宇宙作戦　SPACE MISSION





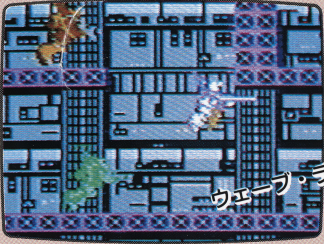
地上での作戦を無事完了した君は、次なる宇宙作戦が待っている。知っていると思うが、重力の影響を受けないのでM.Sの操じゅうはむづかしい。だからこのZガンダムには360°フルスクロール・モニターが付いている。敵M.S隊はあらゆる角度から攻撃してくるゾ。惑星の中からも出現するのだ。とにかくビーム砲を的確に命中させることが要求される。STAGE 1はティターンズ仕様のハイザックからはじまる。STAGE 2ではガルバルディβが参戦、その赤い機体が不気味だ。M.S隊を撃破すると戦艦が登場するSTAGEもある、ビームで沈めるのはなかなかむづかしく、動きも複雑だ。
この宇宙作戦でも、敵の隊長機が勝敗の鍵となるから注意しよう。

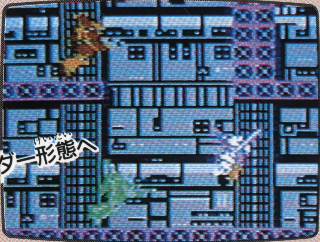
要塞内部　IN FORTRESS

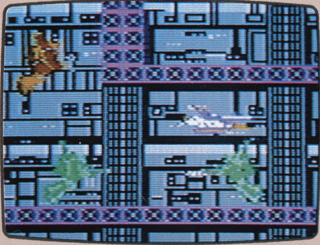


宇宙作戦を終了するとSTAGEごとに敵要塞の全体が見える（もしくは戦艦など）。ここで君に与えられた作戦の意味がわかる。さらに、謎のM.Sが出現するのもこの瞬間だ。

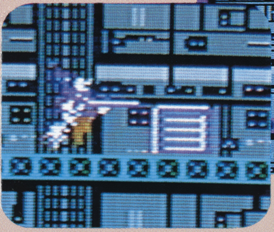
地上と宇宙空間での作戦を無事完了しても、まだ安心してはいられない。作戦の最終目的である要塞（orは基地）内部に隠されているエネルギー中枢（コア）を破壊するのだ。コアはいかなるものか？そして、破壊の方法はわからない。しかも要塞内部は複雑な迷路となっている。もちろん要塞内部を警備するM.S隊の攻撃に注意しながら進まなくてはならないのだ。しかし迷路に隠されている、エネルギー回復用のシークレット・パック、パワー・シールド、Hiパワー・ビーム・ライフルを奪取し戦いを有利に進めよう。



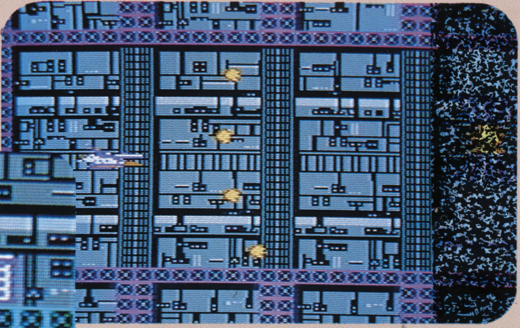




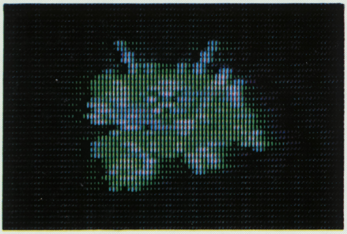
しかし、パワー・シールド、Hiパワー・ビーム・ライフルとも使用限界を越えると消滅してしまう。無駄な攻撃や防御はなるべく避けなければならない。パワー・シールドは敵のビーム砲をハネ返す。Hiパワー・ビーム・ライフルは要塞内部の砲台を破壊することが可能だ。シークレット・パックはエネルギー回復以外に得点が加算されるだけのものがある。さらに、要塞内部ではウェーブ・ライダー形態での操縦技術が複雑な迷路を無事に脱出する重要なポイントだ。以上のデータを分析し、全ステージを高得点で完全制覇しよう。



これがシークレット
トパックだ！

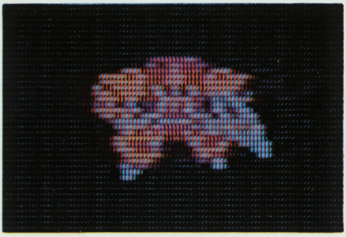


この正体は、はたして何だろう？



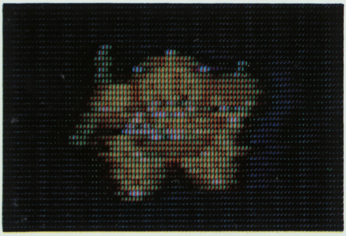
●RMS-106　ハイザック

- ●全高（ぜんこう）　18m
- ●本体重量（ほんたいじゅうりょう）　38.7t
- ●全備重量（ぜんびじゅうりょう）　59.6t
- ●パワージェネレータ出力（しゅつりょく）　1428KW
- ●移動用（いどうよう）ロケット推力（すいりょく）　64800kg
- ●P：ジェリド・メサ



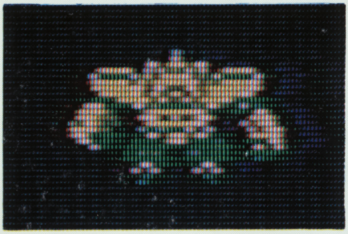
●RMS-117　ガルバルディβ

- ●全高（ぜんこう）　19m
- ●本体重量（ほんたいじゅうりょう）　36.3t
- ●全備重量（ぜんびじゅうりょう）　56.9t
- ●パワージェネレータ出力（しゅつりょく）　1507KW
- ●移動用（いどうよう）ロケット推力（すいりょく）　63200kg
- ●P：ライラ・ミラ・ライラ



●RMS-108　マラサイ

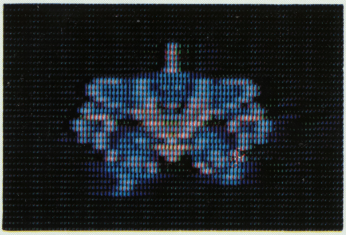
- ●全高（ぜんこう）　20.5m　●頭頂高（とうちょうこう）　17.5m
- ●本体重量（ほんたいじゅうりょう）　33.1t
- ●全備重量（ぜんびじゅうりょう）　59.4t
- ●パワージェネレータ出力（しつりょく）　1790KW
- ●移動用（いどうよう）ロケット推力（すいりょく）　74600kg
- ●P：ジェリド・メサ



●NRX-004　アッシマー

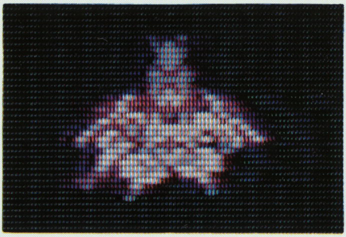
- ●全高（ぜんこう）　23.1m　●頭頂高（とうちょうこう）　19.3m
- ●本体重量（ほんたいじゅうりょう）　41.1t
- ●全備重量（ぜんびじゅうりょう）　63.8t
- ●パワージェネレータ出力（しつりょく）　2010KW
- ●移動用（いどうよう）ロケット推力（すいりょく）　68200kg
- ●P：ブラン・ブルターク

※Pは、パイロットの略（りゃく）です。



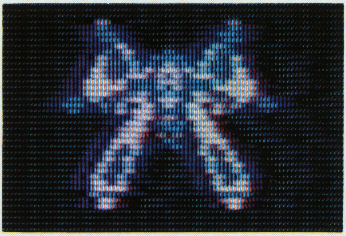
●RMS-154 バーザム

- 全高 24.2m ●頭頂高 19.4m
- 本体重量 40.1t
- 全備重量 62.3t
- パワージェネレータ出力 1670KW
- 移動用ロケット推力 80400kg
- P：ジェリド・メサ



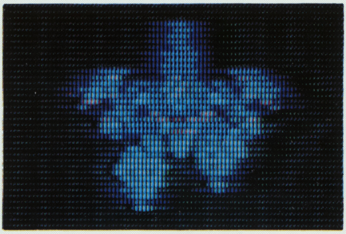
●MMT-1(AMX-003) ガザ・C

- 全高 22.5m ●頭頂高 18.3m
- 本体重量 40.8t
- 全備重量 72.5t
- パワージェネレータ出力 1720KW
- 移動用ロケット推力 79200kg
- P：一般兵



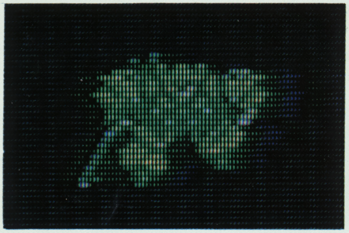
●PMX-000 メッサーラ

- 全高 30.3m ●頭頂高 23m
- 本体重量 37.3t
- 全備重量 89.1t
- パワージェネレータ出力 4900KW
- 移動用ロケット推力 96000kg
- P：パプテマス・シロッコ



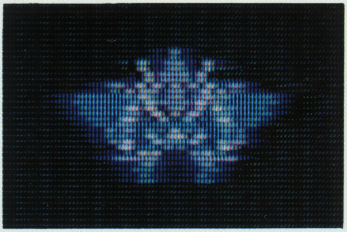
●ORX-005 ギャプラン

- 全高 25.2m ●頭頂高 19.8m
- 本体重量 50.7t
- 全備重量 94.2t
- パワージェネレータ出力 3040KW
- 移動用ロケット推力 183000kg
- P：ロザミア・バダム



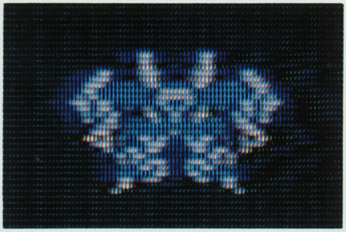
●RX-110　ガブスレイ

- ●全高　18.5m　●頭頂高　18.5m
- ●本体重量　32.6t
- ●全備重量　56.2t
- ●パワージェネレータ出力　1800KW
- ●移動用ロケット推力　25200kg
- ●P：マウァー・ファラオ



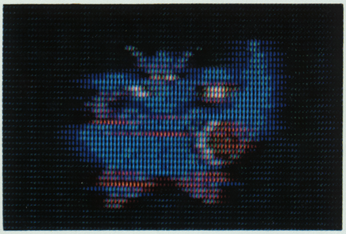
●RX-139　ハンブラビ

- ●全高　19.9m　●頭頂高　19.9m
- ●本体重量　34.6t
- ●全備重量　56.9t
- ●パワージェネレータ出力　1540KW
- ●移動用ロケット推力　59800kg
- ●P：ヤザン・ゲーブル



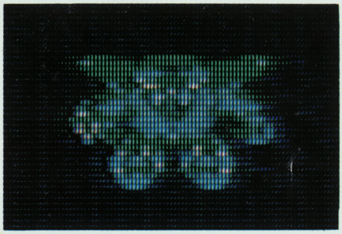
●RX-160　バイアラン

- ●全高　23.1m　●頭頂高　18.6m
- ●本体重量　34.2t
- ●全備重量　54.7t
- ●パワージェネレータ出力　1760KW
- ●移動用ロケット推力　64000kg
- ●P：ジェリド・メサ



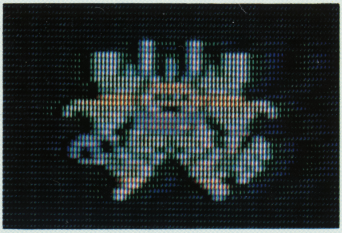
●NRX-005　バウンド・ドック

- ●全高　29.7m　●頭頂高　27.3m
- ●本体重量　82.7t
- ●全備重量　129.4t
- ●パワージェネレータ出力　2260KW
- ●移動用ロケット推力　145800kg
- ●P：ロザミア・バダム



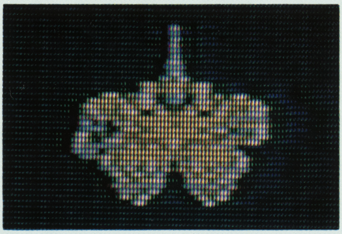
● **PMX-002　ボリノーク・サマーン**

●全高　19.9m　●頭頂高　19.9m
●本体重量　31.6t
●全備重量　56.2t
●パワージェネレータ出力　1720KW
●移動用ロケット推力　60120kg
●P：サラ・ザビアロフ



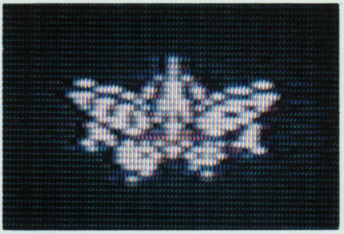
● **PMX-001　パラス・アテネ**

●全高　27.4m　●頭頂高　21.6m
●本体重量　65.0t
●全備重量　80.0t
●パワージェネレータ出力　1790KW
●移動用ロケット推力　76000kg
●P：レコア・ロンド



● **PMX-003　ジ・オ**

●全高　28.4m　●頭頂高　24.8m
●本体重量　57.3t
●全備重量　86.3t
●パワージェネレータ出力　1840KW
●移動用ロケット推力　135400kg
●P：パプテマス・シロッコ



● **MMS-3　キュベレイ**

●全高　18.9m　●頭頂高　18.4m
●本体重量　35.2t
●全備重量　57.2t
●パワージェネレータ出力　1820KW
●移動用ロケット推力　61600kg
●P：ハマーン・カーン

ゲーム・ソフトについて

このゲームは、ＴＶ放映された「機動戦士Ｚガンダム」の、ストーリーをもとに制作されたものです。しかし、あくまで参考として使用したため、完全にストーリー通りではありません。M.Sの登場する順序などは、おおむね設定通りですが、１～16ステージは、いわゆる「Ｚガンダム」の世界で、17ステージ以降になると本来のストーリーとは異なった「HOT SCRAMBLE」ならではの独自の世が繰り広げられます。また、ファミリー・コンピュータのハードやソフトの制約上、M.Sなどのデザインは多少、アレンジしております。その反面、この誌面で紹介されない〝謎のM.S〟が登場するなど、アイデア盛りだくさんのゲームになっております。以上のことをよくご理解の上、ゲームをお楽しみください。

ホットスクランブル《ファイナル編》プレゼント!!

《機動戦士Ｚ-ガンダム　ホットスクランブル》の発売を記念して、バンダイから、ほかでは手に入らない特製オリジナルカセット《ホットスクランブル　ファイナル編》を毎週、毎週100名のお友だちにプレゼントいたします。応募方法をよく読んで、きみも、今すぐ応募しよう。

■応募方法＝　下の応募券を切り取り、ハガキに貼って、住所、氏名、年令(学年)、性別、お父さんかお母さんのお名前を書いて、下記のあて先へお送りください。厳選な抽選の上、毎週100名様（合計1000名様）に、特製オリジナルカセット《ホットスクランブル　ファイナル編》をプレゼントいたします。

■あて先＝〒111　東京都台東区蔵前３-１-12　バンダイ・ゲーム情報局　機動戦士Ｚ-ガンダム　ホットスクランブル　ファイナル編　プレゼント係

■期　間＝機動戦士Ｚ-ガンダム　ホットクランブル発売開始から、昭和61年10月末日まで。(当日消印有効)

■発　表＝当選ハガキの発送をもって発表にかえさせていただきます。

■発　送＝賞品の発送は、昭和61年12月中旬頃の予定です。

応募券
ホットスクランブル
ファイナル編